

# Aufgabenbeschreibung Lager-Manager

## Übersicht

Der Lager-Manager (im Weiteren als Aufräumer bezeichnet) ist für die Ordnung von Dekoration und Technik zuständig. Dies betrifft zum einen die Lager, also Dekorationslager, Techniklager und Kleiderlager, als auch zum anderen die Ordnung in den Studios.

Die Instandhaltung von Technik und Dekoration ist nur in geringem Maße Teil der Aufgabe. In der Regel genügt das Aussortieren von defekten, bzw. zu instandhaltenenden Objekten und die Information darüber an das Teckstudio.

Der Aufräumer ist in der Einteilung seiner Arbeitszeiten nahezu völlig flexibel. Die wöchentliche Arbeitszeit sollte jedoch bei ca. 5 Stunden (= 20 Stunden im Monat) liegen und auf mindestens zwei Termine je Woche verteilt werden.

Sollte der Aufräumer innerhalb einer Woche weniger als zwei Termin umsetzen können, so hat er das Teckstudio darüber so bald wie möglich, vorzugsweise bereits im Vorfeld, in Kenntnis zu setzen.

## Studios

Der Aufräumer ist dafür zuständig, die Grundordnung innerhalb der Studios sicherzustellen. Die betrifft folgende Bereiche:

- Aufräumen von Dekoration und Technik die nicht ins Studio gehört
- Prüfung der im Studio vorhandenen Technik auf Vollständigkeit
- Aufräumen der Technik im Studio

## Techniklager

Der Aufräumer ist dafür zuständig, die Grundordnung innerhalb der Techniklager sicherzustellen. Die betrifft folgende Bereiche:

- Aufräumen von Technik an den korrekten Lagerplatz
- Sortieren und Aufräumen von Kabeln und Zubehör
- Oberflächliche Prüfung der Technik und das Aussortieren beschädigter Objekte
- Fehlbestände erkennen (z.B. fehlende Stativ-Schnellwechsellplatten)

## Dekorationslager / Kleiderlager

Der Aufräumer ist dafür zuständig, die Grundordnung innerhalb der Dekorationslager sicherzustellen. Die betrifft folgende Bereiche:

- Sicherstellen, dass alle Gänge frei von Dekoration und voll begehbar sind
- Aufräumen und Sortieren der Dekoration entsprechend der Vorgaben
- Oberflächliche Prüfung der Dekoration und das Aussortieren beschädigter/verschmutzter Objekte